

# Principatí

## Oszlopok-csarnoka



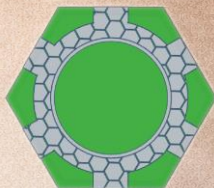
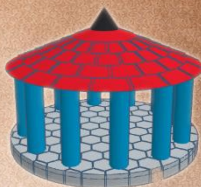
### *Az Oszlopok-csarnoka:*

Felépítésnek feltétele a Fürkész-torony megléte.

Speciális alaprajzzal rendelkező területlapkára építhető fel.

Felépítéséhez 4 kötömb, 1 gerenda és 3 szerszám szükséges.

A felépített oszlopok csarnoka 5 győzelmi pontot ér.



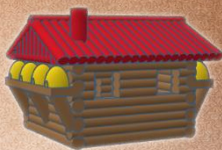
Felépítésével lehetővé válik másik olyan játékosal történő szövetségre lépés, akinek szintén van felépített oszlopok csarnoka. A szövetségkötést mindig a kezdő játékos indíthatja. Megnevezi azt a játékos, akivel szövetségre szeretne lépni, aki azt vagy elfogadja, vagy nem. Szövetségre lépés mindkét félnek 10 pecuniájába kerül.

A szövetségből bármelyik játékos kiléphet a kör elején, ha ő a kezdőjátékos, de ebben az esetben a másik szövetség részére 10 pecuniát kell fizetnie.

Szövetséget csak négy vagy hat játékos esetében lehet kötni.

### ***Méhész:***

A méhész ház alaplapra építhető fel.



A méhész mézet készít, amiből méhsert állít elő (a játékban nem termék). A méhsert a katonák fogyasztják előszere-ttel. A méhész felépítésével növekszik a katonai műve-letek sebessége, egy körben egy játékos nyolc helyett tíz területlapkányit mozoghat a katonákkal.

Lerombolása esetén a katonai műveletek sebessége visz-szaáll az alaphelyzetbe.

Felépítéséhez 1 kötömb, 2 gerenda és 2 szerszám kell.

A felépített méhész 5 győzelmi pontot ér.

Az Oszlopok-csarnoka a Principati játék kiegészítője.

### ***A doboz kettő játékosnyi szettet tartalmaz.***

- 2 db Oszlopok-csarnoka épület,
- 2 db méhész ház,
- 2 db Oszlopok-csarnoka alaprajzú területlapka
- 2 db ház alaprajzú területlapka,
- 2 db út területlapka,
- 4 db szerszám,
- 2 db öt pecuniás,
- 4 db egy pecuniás
- 1 db játékleírás.

### *Antonio a méhész:*

A régi birodalom poraiból kis hercegségek emelkedtek ki, mint gombák a korhadtt fatörzsön. Ezek a hercegségek állandó versengésben álltak egymással, hogy a kardinálisuk vezetésével, a saját hercegük dicsőségét a többi fölé emelje.

Egy ilyen kis, hegyekkel körül vett hercegségben élt Antonio a méhész méhei között, távol a palota intrikáitól és a csataterek zajától. Faluja a Holdvölgyben húzódott meg, ahol az idő mintha megállt volna. Békés, szorgalmas életet élt. Az aprócska Holdvölgy - a falut is így hívták - híres volt a mézéről, melyet a völgy ritka, ezüstös virágairól szorgoskodó méhek készítettek. Ezek a virágok, a Holdfényvirágok, csak itt nyíltak, és különleges, édeskés illatot árasztottak, melyet a mézen is érezni lehetett.

Egy napon azonban, ahogy a méhek virágról virágra szálltak, valami megváltozott, a Holdfényvirágok egy részének aranyló lett a színe. A méz, amit a méhek ezekről a virágokról gyűjtött virágporból készítettek, különleges, erőteljes illatot árasztott, és aranylóan fénylett a napfényben.



Antonio kíváncsisága nem hagyta nyugodni. A mézből készített egy erős, édes mézsert, és megkóstolta. Az íze lenyűgöző volt, az ereje pedig szinte földöntúli. Érezte, ahogy a teste megtelik energiával, az elméje pedig kitisztul, mintha a Holdvölgy aranyló virágainak ereje szállta volna meg. Azonnal a herceg elé sietett, és bemutatta neki a mézsört. A herceg, aki éppen egy kudarcba fulladt csatából tért vissza, kételkedve kóstolta meg az italt. Az arcán először meglepettség, majd öröm

ült ki. Érezte, ahogy a fáradtsága elszáll, és az ereje visszatér.



A kardinális, a herceg tanácsadója, azonnal felismerte a mézsörben rejlő potenciált. Ezzel az itallal a hercegség katonái legyőzhetetlenek lennének! Antonio mézéből hadsereget lehetne táplálni, olyan harcosokat teremteni, akik gyorsabbak az ellenség-nél, nem fáradnak el.

Antonio, aki sosem vágyott hatalomra vagy hírnévre, most a hercegség sorsának egyik kulcsává vált. A méhészetéből származó mézsör a kis hercegséget a birodalom egyik legerősebb államává tette.



Principati játékról minden információt megtalálsz a [www.don-gioco.hu](http://www.don-gioco.hu) oldalon.

### **Figyelmeztetés:**

**A játék kis alkatrészei miatt  
kisgyermekekre veszélyes,  
azok lenyelése és a fulladás  
veszélye miatt!**



A játék alkatrészei a tűző napon, illetve hősugárzásnak kitéve deformálódhatnak, vetemedhetnek.

A játék alapanyaga papír és újra hasznosított, nagyrészt 3D nyomtatott műanyag (PLA, PETG, ABS).

Amennyiben a játékot már nem kívánja megtartani, ne dobja a szemétkosárba, próbálja meg értékesíteni. Végző esetben a Don Gioco a postaköltség megtérítésével visszaveszi Öntől, és a hulladékkezelést díjmentesen elvégzi Ön helyett.

**don Gioco**

**Carlo Rátkai**

